

# jsライブラリで実装する効率的なWeb製作

**to-R** 西畑一馬

本スライドは  
以下のURLから参照できます。

<http://tinyurl.com/2k59fm>

# 簡単な自己紹介

西畑一馬 / to-R[トゥーアール]

フリーランスのWebクリエイターになりました。

システム開発やWebサイト製作、コンサルティング、Webクリエイター向けの講座などをやっています。

## 簡単な自己紹介(2)

大阪市デジタル産業支援事業 imedioでSEOやCSSやMovableType、JavaScriptのハンズオントレーニングを行っています。

<http://www.imedia.or.jp/>

11月20日にパソナテックでAjaxのセミナーを行います。

『Ajaxで実現するリッチなWEBサイト』

<http://www.pasonatech.co.jp/event/index.jsp?d=on&no=424>

# 簡単な自己紹介(3)



to-R[トゥーアール]というblogを書いています。  
<http://blog.webcreativepark.net/>

JavaScriptは好きですか？

# 空前絶後のJavaScriptブーム

jsライブラリで  
Web製作2.0  
を体験してください

# アジェンダ

- ・jsライブラリとは？
- ・ライセンスについて
- ・jsライブラリを使ってみよう
- ・jsライブラリ使用上の注意

# jsライブラリとは?

# jsライブラリとは?

複雑なJavaScriptを簡単に扱う為のファイル

- ・簡単にクロスブラウザ対応
- ・CSSの手の届かない挙動を補完
- ・よりリッチなWebサイトを提供
- ・Web製作のめんどくさい作業を簡易化

# 多機能なjsライブラリ

- ・ prototype.js

<http://www.prototypejs.org>

- ・ jQuery

<http://jquery.com/>

- ・ Yahoo! UI Library

<http://developer.yahoo.com/yui/>

- ・ Adobe Spry framework for Ajax

<http://labs.adobe.com/technologies/spry/>

# 単機能的なjsライブラリ

- ・ Lightbox

<http://www.huddletogether.com/projects/lightbox2/>

- ・ curvyCorners

<http://www.curvycorners.net/downloads.php>

- ・ Image Rollover Code

<http://www.dnolan.com/code/js/rollover/>

- ・ alphafilter.js

<http://blog.webcreativepark.net/2007/02/01-233315.html>

## 単機能的なjsライブラリ2

- ・ heightLine.js

<http://blog.webcreativepark.net/2007/07/26-010338.html>

- ・ Fixed positioning

<http://www.doxdesk.com/software/js/fixed.html>

- ・ dynamiclayout.js

<http://particletree.com/features/dynamic-resolution-dependent-layouts/>

# ライセンス

# ライセンスとは？

- ・免許・認可など一定の権利の使用や制限の解除を特定の者に認容するもの。
- ・一定の条件下で著作権にとらわれず、使用もしくは改変などを行うことが可能になります。

# 主なライセンス

- MIT license
- BSD license
- GPL
- CC license

# MIT license

1. 自由に使用・複製・改造ができる。
2. 著作権表示および 本許諾表示をすべての複製、または、重要な部分に記載。
3. 著作権者は、ソフトウェアに関してなんら責任を負わない。

## BSD license

1. 自由に使用・複製・改造ができる。
2. 「無保証」であることを明記する。
3. 著作権表示 の記載する必要がある。

# GPL

1. 自由に使用・複製・改造ができる。
2. 複製・改造した物の、ソースコードへのアクセスが可能でなくてはならない。
3. 改造・複製した物のライセンスもGPLでなければいけない。

# CC license

- **Attribution-表示**  
作品を創作した人（著作者）の氏名、作品のタイトルなど、作品に関する情報を表示する。
- **Non-commercial-非営利**  
作品を営利目的で利用してはならない。
- **No Derivative Works-改変禁止**  
作品を改変してはならない。
- **Share Alike-継承**  
改変することで新たに生み出された作品は、当初の作品のライセンス条件を継承し、同一の組み合わせでライセンスされなければならない。

# jsライブラリを試してみる

# heightLine.js

# heightLine.js

ブロックレベル要素の高さをそろえるjsライブラリ

例えば



商品のリストを並べたいときに便利

# heightLine.jsの使い方

head要素

```
<script type="text/javascript" src="./heightLine.js"></script>
```

使い方

- 1 . 高さをそろえたい要素に『heightLine』というclass名を付ける。
- 2 . 高さをそろえたい要素に『heightLine-     』というclass名を付ける。
- 3 . 高さをそろえたい要素の親要素に『heightLineParent』というクラス名をつける

# Fixed positioning

# Fixed positioning

IE6でpositionのfixedを有効にするライブラリ

head要素

```
<script type="text/javascript" src="fixed.js"></script>
```

姉妹ライブラリ minmax.js

<http://www.doxdesk.com/software/js/minmax.html>

IE6以下でmin-width,max-width, min-height , max-height  
のプロパティを利用可能にするライブラリ

# dynamiclayout.js

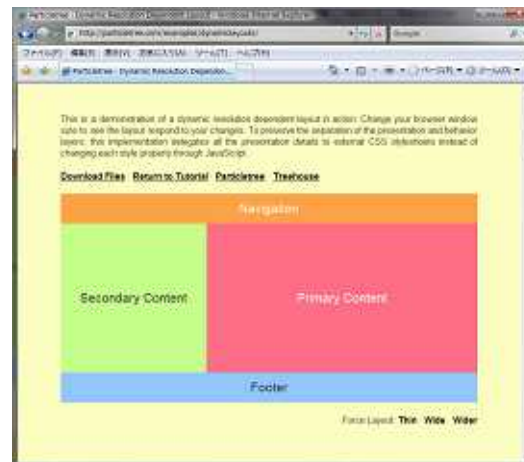
# dynamiclayout.js

windowのサイズによってレイアウトを変更するライブラリ

750px以下の場合



750px ~ 950pxの場合



950px以上の場合



# dynamiclayout.jsの使い方

head要素

```
<script src="dynamiclayout.js" type="text/javascript"></script>
```

レイアウトごとのCSSファイルを読み込む

```
<link rel="alternate stylesheet" type="text/css" href="thin.css" title="thin"/>  
<link rel="alternate stylesheet" type="text/css" href="wide.css" title="wide"/>  
<link rel="alternate stylesheet" type="text/css" href="wider.css" title="wider"/>
```

# jsライブラリ使用上の注意

# ライブラリ依存型ライブラリ

- ・ jQueryとprototype.jsは同時に使うことができません。
- ・ 似たようなライブラリを探してください。

# onload記法

ライブラリ内で

```
window.onload = initRollovers;
```

とか

```
window.onload = function(){  
  hogehoge  
}
```

HTML内で

```
<body onload="MM_preloadImages('hogehoge')">
```

と書かれているものがあります。

onloadイベントは  
最後に宣言されたものしか  
実行されない

# onload記法

```
window.onload = initRollovers;
```



```
try{  
    window.addEventListener('load',initRollovers,false);  
}catch(e){  
    window.attachEvent('onload',initRollovers);  
}
```

# onload記法

```
window.onload = function(){  
  hogehoge  
}
```



```
try{  
  window.addEventListener('load', function(){  
    hogehoge  
  },false);  
}catch(e){  
  window.attachEvent('onload', function(){  
    hogehoge  
  });  
}
```

# onload記法

```
<body onload="MM_preloadImages('hoge')">
```



body要素からonload属性を取り除き、jsライブラリの最下部に以下の記述

```
try{
    window.addEventListener('load', function(){
        MM_preloadImages('hoge');
    },false);
}catch(e){
    window.attachEvent('onload', function(){
        MM_preloadImages('hoge');
    });
}
```

## まとめ

- ・ jsライブラリはWeb製作を助けてくれる便利なアイテム。
- ・ ライセンスを守って正しくご利用を。
- ・ jsライブラリの使用にJavaScriptの知識は要りません。
- ・ 複数ライブラリを使って動かなかった場合はonload記法を疑ってみよう。

jsライブラリで効率的な  
Web制作を行ってください

Thank you!!